**“COMPPRE”**

**EQUIPE 3: NICKOLE RAQUEL; GABRIEL ARAÚJO; SANNYER CARDOSO; DANIEL COSTA**

**Categoria:** APLICATIVO DE OFERTAS DE MERCADOS

**DESCRIÇÃO DO PROBLEMA:** NECESSIDADE DE DESLOCAMENTO PARA ACHAR AS MELHORES OFERTAS DE PRODUTOS EM UMA LOCALIDADE

**OBEJETIVO DO PROJETO:** DESENVOLVER UM WEBAPP QUE MOSTRE O MELHOR PREÇO/PROMOÇÃO DE UM PRODUTO NAS PROXIMIDADES DO USUÁRIO

**ANALISE DE REQUISITOS**

**REQUISITOS FUNCIONAIS**

CADASTRAR PRODUTOS, CADASTAR ESTABELECIMENTOS, CADASTRAR OFERTA, CONSULTAR PROMOCOES, COMPARAR OFERTAS E ONDE ELAS SE LOCALIZAM; MOSTAR EM UM MAPA AS OFERTAS EM UM DETERMINADO RAIO FORNECIDO PELO USUARIO OU NAS PROXIMIDADES DELE.

**REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS**

NÃO CADASTRAR UMA OFERTA SEM QUE HAJ UM ESTABELECIMENTO EUM PRODUTO PRE-CADASTRADO; VALIDAR SE A OFERTA AINDA ESTÁ EM VIGOR.